**Nome:** salva jogo.

**Pré-condição:** Se a última gravação for a 10 minutos antes ou se for chamado pelo sair jogo.

**Pós-condição:** Jogo salvo no servidor.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Relógio** | **Sistema** |
| **1** |  | Salva o jogo em um campo de texto (.txt), relacionando-o aos dois jogadores. |
| **3** |  | Zera o tempo. |

**Ver arquivo: Exemplo de como salvar jogo.**