**Nome:** salva jogo.

**Pré-condição:** Se a última gravação for há 10 minutos atrás ou se for chamado pelo sair jogo.

**Pós-condição:** Jogo salvo no servidor.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Relógio** | **Sistema** |
| **1** |  | Salva o jogo em um campo de texto (.txt), relacionando-o aos dois jogadores. |
| **3** |  | Zera o tempo. |

**Exemplo de como salvar jogo:**

id1 = 30

id2 = 29

X X X X X X X X X 4

X X X X X X X X X 4

X A X X X X A X A 4

X X X X X X X X X 3

X X 1 X 1 X X X X X

X X X 1 X X X X X X

X X X X X X X X X X

X X X X X X X X X X

X A X X X X X X A X

X X X 5 X X X X X X

X A X X X X X X A X

A X X 3 3 3 3 X X X

X X X X A X X X X A

X X A X X A X X X X

X A X A X X X X X X

X X X X X X X X X A

X X A X X 1 X X 6 X

A X X X X X 1 X X X

X X X X X 1 X X X X

X X X A X X X X X A

Legenda:

X = Peca oculta

A = Peca agua

1 = Peca do destroyer que ainda não foi encontrada

2 = Peca do destroyer que já foi encontrada

3 = Peca do porta-aviões que ainda não foi encontrada

4 = Peca do porta-aviões que já foi encontrada

5 = Peca do submarino que ainda não foi encontrada

6 = Peca do submarino que já foi encontrada